

CGU – Controladoria Geral de União
TFC - Técnico de Finanças e Controle – Nível Médio
GABARITO 1

Comentário da prova realizada dia 23/03/2008.

44- Em um computador organizado em 6 níveis, o nível que compreende um conjunto de registradores que formam uma memória local e a unidade lógica e aritmética é o nível

- a) da lógica digital.
- b) da linguagem de montador.
- c) da arquitetura do conjunto de instruções.
- d) do sistema operacional.
- e) da microarquitetura.

COMENTÁRIO

Andrew S. Tanenbaum, o Papa das Redes e S.O., diz que um computador pode ser dividido em 6 níveis:

N0 – Lógica Digital – Trabalha apenas com variáveis cujos valores alternam exclusivamente entre dois estados e não admitem valores intermediários. Estes estados podem ser representados por “um” e “zero”, “sim” e “não”, “verdadeiro” e “falso” ou quaisquer outras grandezas cujo valor possa assumir apenas um dentre dois estados possíveis. Portanto, a lógica digital é a ferramenta ideal para trabalhar com grandezas cujos valores são expressos no sistema binário;

N1 – Microarquitetura – modelo de Von Neumann. Todo computador é formado por 5 partes básicas: a memória, a unidade lógica e aritmética(ULA), a unidade de controle(UC) e os equipamentos de entrada e saída.

N2 – Máquina Convencional – é o MICROCOMPUTADOR propriamente dito.

N3 – Sistema Operacional – interação homem e máquina.

N4 – Linguagem de Montagem: uma linguagem(de programação) de baixo nível(linguagem que se aproxima ao máximo com o código binário), o Assembly. Já a linguagem de alto nível é aquela que se aproxima da linguagem usada pelo humano, por exemplo, PASCAL, SQL, DELPHI...

N5 – Linguagem de alto nível: Jogos, Navegadores, Pascal, Delphi, Word, Excel, Fireworks...

Resposta: E

45- A API do Win32 para entrada/saída de arquivos, responsável pelo bloqueio de uma região do arquivo para garantir a exclusão mútua de execução, é denominada:

- a) LockFile.
- b) SetFilePointer.
- c) CloseHandle.
- d) UnlockFile.
- e) GetFileAttributes.

COMENTÁRIO

API, de Application Programming Interface (ou Interface de Programação de Aplicativos) é um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos por um software para utilização de suas funcionalidades por programas aplicativos.

O Windows API LockFile pode ser utilizado para aplicar uma trava exclusiva sobre a região do arquivo.

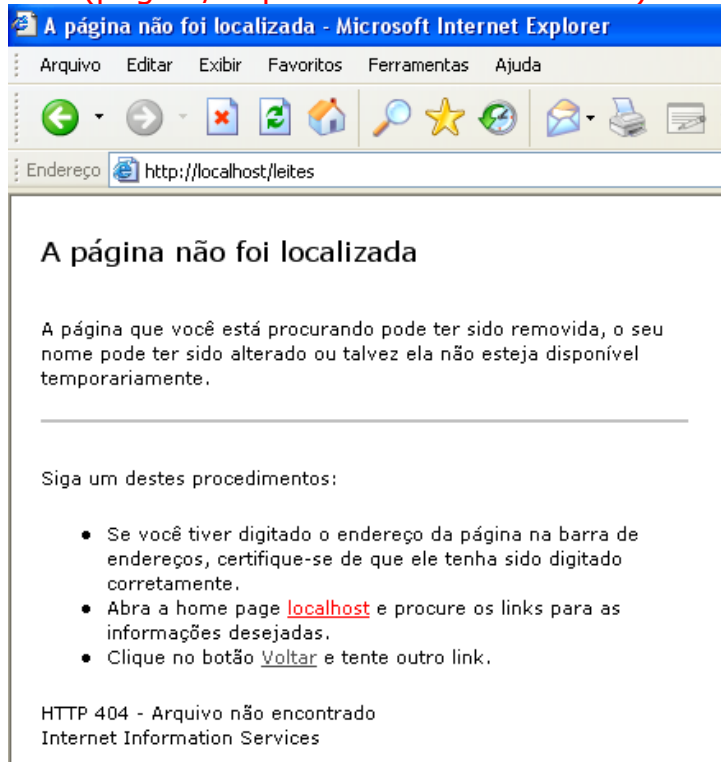
As outras opções podem até ser API, mas, parecem também com comandos de linguagem de programação.

Resposta: A

- 46-** Durante a navegação na WEB, o código de estado 301 indica:
- requisição bem-sucedida.
 - versão do protocolo HTTP requisitado não é suportada pelo servidor.
 - requisição não foi compreendida pelo servidor.
 - objeto requisitado não existe no servidor.
 - objeto requisitado foi removido permanentemente do servidor.

COMENTÁRIO

Durante a navegação podemos nos deparar com alguns erros. Por exemplo: 404 (página/arquivo não encontrado...)



Erro 500(Erro no servidor...)

Veja no link abaixo os possíveis erros HTTP.
http://www.macoratti.net/http_err.htm

O ERRO 301 indica que a página foi movida permanentemente do servidor. Se foi movida, deve ter sido colocada em outro local, pois, mover é diferente de remover.

Veja o texto original(em Inglês) em:

<http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec10.html>

A W3C é responsável por tudo na WEB.

ESSA QUESTÃO PODE SER ANULADA.

Resposta: E

47- Na comunicação segura (confidencial) entre os usuários A e B, uma chave de sessão é definida como chave

- a) assimétrica pública de A.
- b) simétrica compartilhada por A e B.
- c) assimétrica compartilhada por A e B.
- d) assimétrica pública de B.
- e) de assinatura digital.

COMENTÁRIO

CHAVE PARA SISTEMAS CRIPTOGRÁFICOS SIMÉTRICOS. Utilizada pela duração de uma mensagem ou sessão de comunicação. O protocolo SSL (Secure Sockets Layer) utiliza as chaves de sessão para manter a segurança das comunicações via Internet.

Veja o link original diretamente do ICP BRASIL.

<https://www.icpbrasil.gov.br/duvidas/glossary/chave-de-sessao>

Resposta: B

48- Um dos serviços providos pela camada de enlace em redes de computadores é a

- a) variação de atraso máximo garantido.
- b) entrega de pacotes na ordem.
- c) largura de banda mínima garantida.
- d) correção de erros.
- e) entrega garantida com atraso limitado.

COMENTÁRIO

A camada de ligação de dados também é conhecida como camada de enlace ou link de dados. Esta camada detecta e, opcionalmente, corrige erros que possam acontecer no nível físico.

É responsável pela transmissão e recepção (delimitação) de quadros e pelo controle de fluxo.

Resposta: D

CONSIDERAÇÕES GERAIS

Uma prova dessa dá vontade de desistir de tudo... nunca vi isso na minha vida. Tudo bem se a ESAF quer ser a "gostosona", ter fama de provas difíceis, mas, essa prova foi demais.

Por mais que eu(nós) professor, queira mostrar conteúdos sofisticados, faz a gente pensar, o que devo mostrar em minhas aulas? Ficamos até sem chão para questionar um conteúdo que seja suficientemente abrangente para resolver questões desse tipo.

Não tem necessidade disso. Quando é que um técnico de finanças vai precisar desse conteúdo para resolver problemas na controladoria?

Acho que essa prova deveria ser toda anulada.

QUESTÕES POR DISCIPLINA

HARDWARE	- 1
WINDOWS	- 1
INTERNET	- 1
REDES	- 1
SEGURANÇA	- 1

GABARITO OFICIAL

44	45	46	47	48
E	A	E	B	D

Um abraço a todos. Espero que tenham acertado todas as 5 questões.

**Prof. Leite Júnior – Informática para Concursos
Conhecimento... Nunca é demais!**

www.leitejunior.com.br